

TORNEO di CALCETTO a 5 - ZOPPOLA

dal 10 giugno al 28 giugno 2019 su campo in erba sintetica



ORATORIO DI ZOPPOLA REGOLAMENTO



- 1) Possono iscriversi al Torneo, RAGAZZI di età minima 15 anni compiuti.**
LE ISCRIZIONI sono accolte preferibilmente via e-mail (s.martino@zoppola.it) opp. dai signori: Paolo MIOR (3494500254) - don ANTONIO Buso (3397803580) – FRANCESCO Ferrin (3482540499) ; per informazioni: <http://www.zoppola.it/smartino/> clicca su TORNEO calcetto 2019 Le iscrizioni TERMINANO al raggiungimento delle squadre previste; al non raggiungimento il Torneo si svolgerà comunque.
- 2) LUNEDI' 3 giugno, alle ore 21.00** i responsabili delle singole squadre sono tenuti a presentarsi nell'Oratorio di Zoppola per il sorteggio; la non presenza al sorteggio, salvo motivazione scritta comporta l'esclusione dal Torneo.
- 3)** Al momento dell'iscrizione ogni squadra dovrà versare la somma di € 170,00 per spese organizzative e copertura assicurativa; inoltre ogni squadra dovrà depositare il nome della squadra e il nominativo del proprio rappresentante, con obbligatorio il recapito telefonico. Ogni squadra può presentare in lista un minimo di 8 ed un massimo di 12 giocatori, senza alcuna possibilità di cambiamento per tutto il Torneo.
- 4) Ogni squadra potrà porre fra i 12 giocatori IN LISTA un massimo di N. 3 giocatori che abbiano militato nella stagione 2018/2019 dalla 1ª CATEGORIA in su'. Suddetti giocatori devono essere evidenziati e potranno giocare contemporaneamente solamente due. Dalla 2ª Categoria in giù NON ci sono limiti.**
- 5)** In caso di malattia certificata, la lista può essere integrata con un portiere e al massimo due giocatori. I giocatori che si presentano dopo l'appello, possono partecipare alla partita, previa identificazione.
- 6)** In campo scenderanno 5 giocatori (compreso il portiere). La lista dovrà essere presentata al momento del sorteggio, oppure prima della prima gara, e dovranno essere indicati gli estremi di un documento di riconoscimento o il n. di tessera associativa C.S.I. di ogni singolo giocatore; la lista controfirmata dal responsabile in forza D. P. R. 28 /12/ 2000, n. 445 è autocertificazione con le responsabilità e sanzioni penali previste della legge in materia.
- 7)** Si CLASSIFICANO le prime e le seconde e/o le due migliori terze dei tre gironi (in base al n. delle squadre iscritte), **come da calendario allegato**
- 8)** In caso di parità di punteggio tra due o più squadre nella prima fase si seguono i seguenti criteri: a) scontro diretto; b) migliore differenza reti totale; c) maggior numero di reti segnate; d) minor numero di goal subiti; e) coppa disciplina; f) il giocatore più giovane in lista; g) monetina
In caso di PARITÀ nei QUARTI, nelle SEMIFINALI e FINALI si disputeranno 2 tempi supplementari di 5 m. cadauno; in caso di ulteriore parità si procederà ai 5 rigori + ad oltranza
- 9)** Le gare si disputeranno con due tempi di 20 minuti non effettivi ciascuno, con un intervallo di 5 minuti. Le gare della prima fase saranno arbitrate da n 1 arbitro e le squadre hanno l'obbligo di mettere a disposizione un guardalinee di parte, il quale avrà il compito di segnalare soltanto i falli laterali (fuoriuscita del pallone lateralmente); mentre nelle fasi finali la gara sarà arbitrata da n. 2 arbitri CSI.
- 10)** Sono consentite, in qualsiasi momento della gara, libero numero di sostituzioni volanti. Anche il portiere può scambiare il proprio ruolo con qualsiasi altro giocatore, avvertendo però preventivamente l'arbitro, ma solo durante una interruzione di gioco, per il cambio della maglia.
- 11)** E' consentito giocare solo con scarpe di ginnastica o di calcio con soli tacchetti in gomma fissi: scarpe per campo sintetico speciale, con caratteristiche ultimo modello. L'accertamento sia durante o dopo la singola gara da parte dell'Organizzazione o da parte degli Arbitri di un giocatore con scarpe "non regolamentari" comporta la perdita della partita a tavolino con punteggio 3 – 0
- 12)** La ripresa di gioco deve essere effettuata **entro 6 secondi**; sarà fischiate dall'arbitro solo su esplicita richiesta di barriera.
- 13)** La distanza da tenersi nella ripresa di gioco, con richiesta di barriera, è di **m. 5**
- 14)** Le squadre hanno l'obbligo di presentarsi in campo all'ora fissata in calendario. In caso di ritardata presentazione in campo di una squadra, è prevista un'attesa di 10 minuti entro i quali iniziare la partita. Trascorsi 10 minuti la squadra ritardataria perderà la gara 3-0 a tavolino
- 15)** Non vige la regola del fuori gioco: per il vantaggio vige regolamento CSI; non sono ammessi contrasti o contatti fisici. E' ammessa una scivolata per salvare una rete, per salvare fallo laterale o calcio d'angolo, per segnare una rete purché la scivolata non sia fatta in modo pericoloso e imprudente nei confronti del giocatore in possesso e portatore di palla.
- 16)** Time out: le squadre hanno la possibilità di chiedere 1 minuto di time-out per ogni tempo di gara e sarà accordato quando il pallone non sarà più in gioco; potrà essere richiesto dal capitano o dall'allenatore.
- 17)** Le rimesse laterali saranno battute coi piedi a palla ferma e parzialmente o totalmente al di fuori del campo di gioco; la squadra avversaria dovrà rispettare la **distanza regolamentare minima dalla palla di 5 metri**. La rimessa dal fondo deve essere battuta con le mani dal portiere, dall'interno della propria area di rigore entro 6 secondi, che deve lanciare il pallone fuori della stessa; il pallone sarà in giuoco quando sarà uscito completamente dall'area di rigore anche oltre la metà campo.
- 18)** Su passaggio di piedi intenzionale di un suo compagno di squadra, il portiere non può prendere la palla con le mani.
- 19)** Durante l'azione di gioco il portiere che para la palla può calciarla di prima intenzione, con la chiara intenzione di segnare una rete. Nel caso in cui rilanci la palla con le mani e la stessa entra in rete, senza essere toccata da nessuno, non è goal
- 20)** Le gare possono essere sospese definitivamente ogni qualvolta gli arbitri o l'organizzazione lo ritengano necessario (condotta scorretta dei giocatori, dirigenti; intrusione di spettatori; ostacolo psico/fisico per continuare la gara, etc.)
Ogni sanzione (sospensione temporanea o espulsione definitiva) viene comminata dagli arbitri in campo con cartellino giallo (ammonizione) o **azzurro** (doppia ammonizione con **espulsione temporanea di 4 minuti**) o rosso (espulsione diretta dalla gara); L'espulsione col cartellino rosso sarà riservata alle infrazioni più gravi e sarà definitiva per il giocatore; questo potrà essere sostituito da un compagno (se la squadra disporrà di uomini in panchina) sempre e comunque non prima di 4 minuti di tempo dal momento del fallo. I giocatori che abbiano raggiunto per qualsiasi motivo tre ammonizioni ufficiali saranno squalificati per una giornata di gara, scontata la quale tali ammonizioni saranno motivo di recidiva per l'eventuale successiva giornata di squalifica che scatterà al raggiungimento della seconda ammonizione;
Il quadro delle ammonizioni verrà azzerato al termine della fase regolare del Girone e nelle successive fasi finali le squalifiche scatteranno al raggiungimento della seconda ammonizione.
- 21)** Per la gara successiva ogni sanzione sarà notificata solo dall'Organizzazione, durante o a fine gara o mediante Comunicato Ufficiale che è solo riscontrabile nel sito: <http://www.zoppola.it/smartino>
- 22)** Con la sottoscrizione dell'iscrizione ciascun atleta esonera gli organizzatori da qualsiasi responsabilità dovesse derivare durante il torneo obbligandosi altresì a comunicare in ogni caso eventi o danni lamentati nell'immediato.
- 23)** Gli organizzatori del Torneo declinano qualsiasi responsabilità riguardanti persone e cose per fatti accaduti prima, durante e dopo lo svolgimento delle gare, al di fuori di quanto previsto dalla polizza assicurativa del presente Torneo, che ha effetto solo con presentazione certificato del Pronto Soccorso.
- 24)** Per quanto non previsto dal presente Regolamento, vige il Regolamento Calcio a 5 del C. S. I.

PREMIAZIONI: Trofeo al 1° class. + un buono equivalente ad € 500 da accordare con l'organizzazione; coppa al 2° class. + un buono equivalente ad € 300 da accordare con l'organizzazione; coppa al 3° class. coppa +un buono pizza e dolce; coppa al 4° class. + buono pizza. I buoni per ogni categoria sono per un massimo di n. 12 persone.